/\*

Leggere da tastiera un vettore di n stringhe.

Calcolare la lunghezza della stringa piu’ piccola tra le stringhe inserite.

Stampare a video la stringa corrispondente.

\*/

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

void CaricareVettore(int x, char Vet[x]);

void CalcolareLunghezzaMinima(int x, char Vet[x]);

int main()

{

int n;

printf("\nInserire la dimensione del vettore\n");

scanf("%d",&n);

char stringhe[n];

CaricareVettore(n,stringhe);

CalcolareLunghezzaMinima(n,stringhe);

}

void CaricareVettore(int x, char Vet[x])

{

int i=0;

while (i<x)

{

printf("\n Inserire chara in posizione %d",i);

scanf("%d",Vet[i]);

i++;

}

}

void CalcolareLunghezzaMinima(int x, char Vet[x])

{

int i,lunghezzaminima,solve;

i=0;

lunghezzaminima= strlen(char Vet[i]);

while(i<x)

{

if(lunghezzaminima>strlen(char Vet[i]))

lunghezzaminima=strlen(char Vet[i]);

{

solve=i;

}

i++;

}

printf("\n La chara più piccola è: %c",Vet[solve]);

}